

SPIKE IDEATION PROJECT

GRAND PRIX 2024

SPIKE
Grand Prix

プロジェクト遂行能力を、短時間で即興的に競う。

グランド・テーマ *Grand Theme* ▼

「オルタナティブ」(=代替的)

社会の根底にある「当たり前」をスイッチさせるほどの、オルタナティブな潮流になり得るパワフルな「事業アイデア」を生み出すプロジェクト

コンセプト *Concept* ▼

ビジネス分野の「料理の鉄人」として

SPIKE Ideation Project Grand Prix (通称：SPIKE グランプリ) は、業務経験5年以上の社会人を対象者とした、プロジェクトの設計や実施能力を競い合うグランプリです。プロジェクトで求められる成果物は、世の中にオルタナティブを生み出す程にパワフルな「事業アイデア」です。懐に温めていたご自身のアイデアを持ちよるのではなく、開始直前に与えられたテーマに対して、短時間で即興的にプロジェクトをチームで遂行していただきます。皆さんが遂行したプロジェクトについては、プロセスである実施タスクとアウトプットの事業アイデア、両方の観点から審査員が評価します。

自らのプロジェクト遂行能力をぜひお試しください。

こんな方のご応募をお待ちしています ▼

- 事業開発やマーケティング、経営企画、研究企画などの企画系業務のご経験がある方
- 高い専門性を活かして個人事業主 / フリーランスとしてお仕事をされている方
- プロジェクト型業務の設計・遂行・マネジメントのご経験が豊富な方
- いつか自分で何らかの事業を始めたいと思っている方
- SPIKE グランプリのコンセプトへ共感しモチベーション高く臨んでいただける方

アワード *Awards* ▼

- グランプリ 賞金 100 万円 [1 チーム]
- 準グランプリ 賞金 30 万円 [2 チーム]
- スポンサー特別賞 賞金 20 万円 [1~3 チーム]
- ファイナリスト賞 賞金 10 万円 [4~6 チーム]

▼ 特設ウェブページ



エントリー

ENTRY

最終〆切、せまる！



2024. **1.15**

審査員

Jury members for Final Presentation ※50音順、敬称略



Fumiko Ichikawa

市川 文子

株式会社リ・パブリック Co-CEO

慶應義塾大学大学院政策・メディア研究科修了。フィンランドの通信メーカーのノキアにて世界 80 ヶ国を跨ぎデザインリサーチャーとしてさまざまな製品やサービスの研究開発に従事。株式会社博報堂イノベーション・ラボを経て現職。サーキュラーデザインファーム fog 社取締役を兼任。著書に金融危機以後の市民主導の再生を描いた「明るい未来の作り方」(ダイヤモンド・オンライン)、監訳に「シリアル・イノベーター」など。



Hidetoshi Kuranari

倉成 英俊

Creative Project Base 代表取締役

東京大学機械工学科卒、同大学院中退。2000年電通入社後、クリエイティブ局で多くの広告を手がけながら、自主制作のプロダクトも発表。2007年にはバルセロナのデザイナー Marti Guxie のスタジオで働き、帰国後は新規事業などの総合プロデュースを手がける。2014年から「電通Bチーム」を組織し、社会を変えるオルタナティブな方法やプロジェクトを展開。2015年には「電通アクティブラーニングこんなのだらう研究所」を設立。2020年に Creative Project Base を起業し、Marti Guxie により日本人初の ex-designer に認定。



Seiko Shirasaka

白坂 成功

慶應義塾大学大学院
システムデザイン・マネジメント
研究科 教授

東京大学大学院修士課程修了(航空宇宙工学)、慶應義塾大学大学院後期博士課程修了(システムエンジニアリング学)。大学院修士課程修了後、三菱電機にて 15 年間、宇宙開発に従事。HTV、準天頂衛星などの開発に参画。2010 年より慶應義塾大学大学院 SDM 研究科准教授。2017 年より同教授。2023 年 10 月～同研究科 委員長に就任。専門分野は大規模システム開発、技術・社会融合システムのイノベーション創出方法論やシステムズエンジニアリング。内閣府宇宙政策委員会委員等、政府の各種委員を務める。



Shuhei Sugie

杉江 周平

イノベーション・ラボラトリ株式会社
取締役 / シニアディレクター

東京大学大学院広域システム科学専攻修士。新卒で株式会社三菱総合研究所に入社し、経済産業省等を顧客にイノベーション政策やデザイン経営政策の立案を支援。2017 年よりフューチャー株式会社にて、戦略コンサルティング部門を設立。2019 年 12 月 ilab のフューチャーグループ入りに伴い、取締役に就任。製造業を中心に多数のイノベーションデザインプロジェクトを推進。現在はフューチャーグループのオープンイノベーション担当として、東北大学医学部と連携した社内ベンチャーも立ち上げ中。

応募資格 Qualification

- 1~3 名でのチーム応募
- 以下の各要件を満たす方がそれぞれ最低 1 名、チームに含まれていること
 - ▶ 短期間のプロジェクトをリードできる十分な能力と経験のある社会人の方(業務経験 5 年以上を想定)
 - ▶ プレゼンテーションや事務局とのやりとりを日本語で行える方
- 2/10(土)-2/11(日)のセミファイナル(2 日間)と 3 月のファイナル(1 ヶ月間)のプロジェクト期間中にチーム内で調整し作業時間を一定程度確保できること
- 3/31(日)東京開催のファイナル・プレゼンテーション @ SHIBUYA QWS に最低 1 名のプレゼンテーション担当者が参加できること

応募の詳細 Entry Information

- 当 SPIKE グランプリの詳細スケジュールや参加費用、お申し込み方法などの応募要項は右記 QR コードよりぜひご確認ください。グランプリ事務局一同、ご応募をお待ちしております。

▼ 応募要項こちら



【お問い合わせ】

SPIKE グランプリ事務局

E-mail : info@spike-grandprix.com

Web : https://www.spike-grandprix.com

【主催者情報】

イノベーション・ラボラトリ株式会社(i.lab)

東京都台東区小島 2 丁目 1 4-5 毛利ビル 7 0 5

代表取締役 横田幸信 Web: https://ilab-inc.jp



ワクワクする関きへ、スイッチ。